

LINUX : Gestion des signaux

Table of Contents

- [LINUX : Gestion des signaux](#)
- [Principaux signaux](#)
 - [Liste des signaux :](#)
 - [Détail des signaux :](#)
- [Utilisation](#)
 - [Le signal INT](#)
 - [Ignorer un signal](#)
 - [Syntaxe :](#)
 - [Exemple :](#)
 - [Modifier le traitement associé à un signal](#)
 - [Syntaxe :](#)
 - [Exemple :](#)
 - [Repositionner le traitement par défaut du shell vis-à-vis d'un signal](#)
 - [Syntaxe :](#)
 - [Exemple :](#)
- [Utiliser trap à partir d'un script shell](#)
 - [Exemple :](#)

Il est possible de modifier le comportement des signaux envoyés au shell en utilisant la commande trap.

Principaux signaux

Liste des signaux :

```
$ kill -l
```

1) SIGHUP	2) SIGINT	3) SIGQUIT	4) SIGILL	5) SIGTRAP
6) SIGABRT	7) SIGBUS	8) SIGFPE	9) SIGKILL	10) SIGUSR1
11) SIGSEGV	12) SIGUSR2	13) SIGPIPE	14) SIGALRM	15)
SIGTERM				
16) SIGSTKFLT	17) SIGCHLD	18) SIGCONT	19) SIGSTOP	20)
SIGTSTP				
21) SIGTTIN	22) SIGTTOU	23) SIGURG	24) SIGXCPU	25)
SIGXFSZ				
26) SIGVTALRM	27) SIGPROF	28) SIGWINCH	29) SIGIO	30) SIGPWR

31) SIGSYS	34) SIGRTMIN	35) SIGRTMIN+1	36) SIGRTMIN+2	37) SIGRTMIN+3
38) SIGRTMIN+4	39) SIGRTMIN+5	40) SIGRTMIN+6	41) SIGRTMIN+7	42) SIGRTMIN+8
43) SIGRTMIN+9	44) SIGRTMIN+10	45) SIGRTMIN+11	46) SIGRTMIN+12	47) SIGRTMIN+13
48) SIGRTMIN+14	49) SIGRTMIN+15	50) SIGRTMAX-14	51) SIGRTMAX-13	52) SIGRTMAX-12
53) SIGRTMAX-11	54) SIGRTMAX-10	55) SIGRTMAX-9	56) SIGRTMAX-8	57) SIGRTMAX-7
58) SIGRTMAX-6	59) SIGRTMAX-5	60) SIGRTMAX-4	61) SIGRTMAX-3	62) SIGRTMAX-2
63) SIGRTMAX-1	64) SIGRTMAX			

Détail des signaux :

HUP	hangup : envoie un signal de réinitialisation
INT	Interruption
QUIT	Core dump
ILL	Le programme tente d'exécuter du code malformé, inconnu ou avec de mauvais privilèges
TRAP	Le programme envoie un signal au debugger (message capturé)
IOT	idem SIGABRT : interruption du programme
EMT	emulator trap : un programme émulé ou virtualisé a posé problème
FPE	floating-point exception : le programme a réalisé une opération arithmétique erronée
KILL	arrête le programme immédiatement
BUS	Le programme a causé une erreur de bus
SEGV	Segmentation fault : le programme fait référence à un mauvais emplacement de mémoire
SYS	Un mauvais argument est passé en paramètre
PIPE	Un programme tente d'écrire dans un pipe sans processus connecté à l'autre bout
ALRM	La limite de temps est dépassée
TERM	Envoie un signal au programme pour le terminer
USR1/USR2	Envoie un signal dans des conditions définies par un utilisateur
CHLD/CLD	child : signal envoyé par un programme lorsqu'un processus fils est achevé
PWR	power : le système subit un problème d'alimentation
VTALRM	virtual alarm : signal envoyé lorsque le temps limite a été dépassé
PROF	profiler : signal envoyé lorsqu'un timer a expiré
POLL	polling : un problème est survenu lors d'un événement I/O asynchrone
WINCH	window [size] change : signal envoyé au programme lorsque la fenêtre de contrôle change de taille
STOP	signal demandant au programme de se suspendre
TSTP	tty stop : signal envoyé au programme lorsqu'un terminal suspend ses requêtes

CONT	Redémarre un programme suspendu par STOP
TTIN	Le programme tente de lire tty alors qu'il est en arrière-plan
TTOU	Le programme tente d'écrire sur tty alors qu'il est en arrière-plan
URG	Un socket a une donnée urgente à lire
LOST	Le verrou d'un fichier a été perdu
XCPU	Le programme a utilisé le CPU prend trop longtemps
XFSZ	Le fichier a dépassé la taille maximale autorisée
RTMIN/RTMIN+n	real-time minimum : signaux définis par l'application
RTMAX/RTMAX-n	real-time maximum : signaux définis par l'application

Utilisation

Dans les commandes, les signaux peuvent être exprimés sous forme numérique ou symbolique. Les signaux HUP, INT, TERM et KILL possèdent la même valeur numérique sur toutes les plates-formes Unix, ce qui n'est pas le cas de tous les signaux. Il est donc préférable d'utiliser la forme symbolique.

Le signal INT

Est généré à partir du clavier. Il est utilisé pour tuer le processus qui tourne en avant plan. Pour connaître la saisie clavier correspondant au signal INT, voir le paramètre intr de la commande stty -a.

```
$ stty -a
```

```
speed 38400 baud; rows 36; columns 134; line = 0;
intr = ^C; quit = ^\; erase = ^?; kill = ^U; eof = ^D; eol = <undef>; eol2
= <undef>; swtch = <undef>; start = ^Q; stop = ^S;
susp = ^Z; rprnt = ^R; werase = ^W; lnext = ^V; flush = ^O; min = 1; time
= 0;
-parenb -parodd cs8 -hupcl -cstopb cread -clocal -crtscts
-ignbrk -brkint -ignpar -parmrk -inpck -istrip -inlcr -igncr icrnl ixon -
ixoff -iuclc -ixany -imaxbel -iutf8
opost -olcuc -ocrnl onlcr -onocr -onlret -ofill -ofdel nl0 cr0 tab0 bs0
vt0 ff0
isig icanon iexten echo echoe echok -echonl -noflsh -xcase -tostop -
echoprt echoctl echoke
```

Ignorer un signal

Syntaxe :

```
trap ' ' sig1 sig2
```

Exemple :

```
# Le shell courant correspond au PID 30819

$ echo $$

30819

# Modification des signaux HUP et TERM

$ trap '' HUP TERM

# Envoi des signaux HUP et TERM

$ kill -HUP 30819
$ kill -TERM 30819

# Les signaux sont ignorés et le processus est toujours actif
$ echo $$

30819
```

Modifier le traitement associé à un signal

Syntaxe :

```
trap 'cmd1 ; cmd2 ; cmd3 ; ..... ; cmdn' sig1 sig2
```

Exemple :

```
# Le shell courant correspond au PID 23217

$ ps
  PID TTY          TIME CMD
 22109 pts/0    00:00:00 bash
 23217 pts/0    00:00:00 bash
 23465 pts/0    00:00:00 ps

$ echo $$

23217

# Modification du traitement associé au signal ^C (ctrl+c)
# On demande au shell d'afficher le message "Signal INT reçu" après avoir
appuyer sur ^C (ctrl+c)
```

```
$ trap 'echo "Signal INT reçu" ; exit 1' INT
$ ^C      # Saisie
$ Signal INT reçu

# Le shell courant correspondant au PID 23217 n'existe plus

$ ps
  PID TTY          TIME CMD
22109 pts/0    00:00:00 bash
24229 pts/0    00:00:00 ps

$ echo $$

22109
```

Repositionner le traitement par défaut du shell vis-à-vis d'un signal

Syntaxe :

```
trap - sig1 sig2 ..... sign
```

Exemple :

```
# Création du fichier /tmp/fichier

$ > /tmp/fichier
$ ls /tmp/fichier
/tmp/fichier

# Modification du traitement associé au signal INT et TERM
# On demande au shell de supprimer le fichier "/tmp/fichier" après avoir
appuyer sur ^C (ctrl+c)

$ trap 'rm -f /tmp/fichier' INT TERM

# Le shell courant correspond au PID 22109

$ echo $$

22109

# Envoi du signal INT "^C" (ctrl+c)

$ ^C

# Le fichier a bien été supprimé
```

```
$ ls /tmp/fichier

ls: impossible d'accéder à /tmp/fichier: Aucun fichier ou dossier de ce type

# Création d'un nouveau fichier /tmp/fichier

$ > /tmp/fichier
$ ls /tmp/fichier
/tmp/fichier

# Traitement associé au signal INT et TERM remis par défaut

$ trap - INT TERM

# Le shell courant correspond au PID 22109

$ echo $$

22109

# Envoi du signal INT "^C" (ctrl+c)

$ ^C

# Le fichier n'a pas été supprimé

$ ls /tmp/fichier
/tmp/fichier
```

Utiliser trap à partir d'un script shell

L'utilisation de trap dans un script shell va permettre de gérer des actions en fonctions de différents signaux reçus.

Exemple :

Dans le script suivant, à la réception d'un signal HUP INT ou TERM, la fonction "fin" est appelée et le fichier \$fileTmp est supprimé.

```
$ nl signaux.sh

1  #!/bin/bash
2
3  # Nom du fichier temporaire
4  fileTmp=/tmp/fileTemp
5
```

```
6 # Fonction appelée lors de la réception d'un signal HUP INT TERM
7 function fin {
8     echo -e "\nSuppression du fichier $fileTmp"
9     echo "Fin du script"
10    rm -f $fileTmp
11    ls $fileTmp
12    exit 1
13 }
14
15 # Paramétrage de la fonction "fin" à la réception d'un signal HUP INT
TERM
16 trap fin HUP INT TERM
17
18 # Création du fichier temporaire
19 > $fileTmp
20
21 echo "Lancement du script"
22 # Vérification de la création du fichier temporaire
23 ls $fileTmp
24 sleep 100
25 echo "Arrêt du script"
26 exit 0
```

From:

<http://www.ouarte.garden/> - **dwndoc**

Permanent link:

<http://www.ouarte.garden/doku.php?id=notes:linux-gestion-signaux>

Last update: **2025/02/19 10:59**

